

Cards Against Humanity

Grundregeln:

1. Jeder Spieler bekommt zehn weiße Karten.
2. Es wird automatisch ein Czar ausgewählt. Die Rolle geht reihum. Dieser darf **keine** weiße Karte legen.
3. Alle anderen Spieler wählen aus ihren 10 Karten die Karte aus, die sie am passendsten zur Frage / Aussage finden.
(im Sinne von politisch inkorrekt, unpassend, eklig, beleidigend oder einfach super komisch)
Diese geben sie dann ab. (Karte in die Kiste legen, danach Knopf drücken)
4. Sobald jeder abgegeben hat, entscheidet der Czar, welche Karte gewinnt.

Die Spielidee ist von <https://cardsagainsthumanity.com/> und dementsprechend nicht mein geistiges Eigentum.
Die Umsetzung in Minecraft jedoch schon.

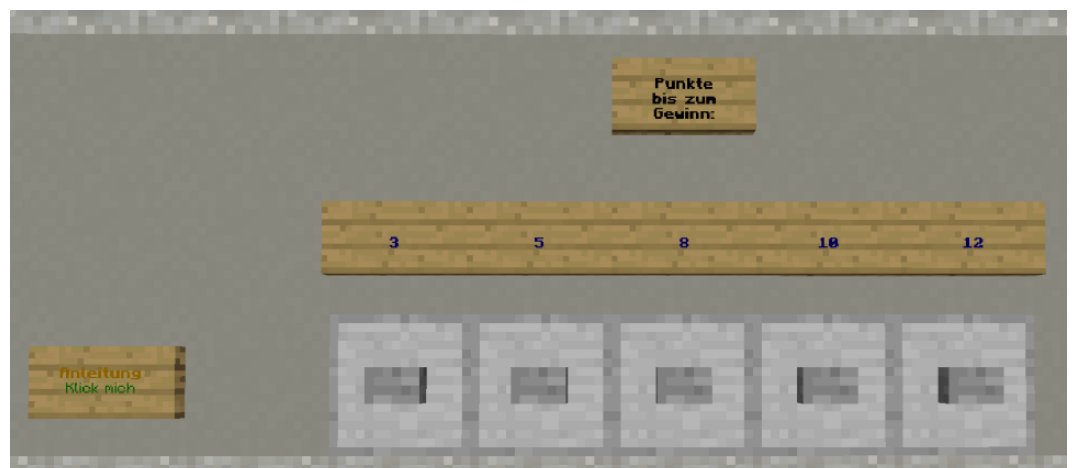
Wie spielt man?



Zuerst sammeln sich alle (**maximal 8**) Spieler auf der roten Fläche und drücken zum Starten auf den Start-Knopf.



Jederzeit kann die maximale Punktzahl bis zum Gewinn eingestellt werden.



Jedem Spieler werden 10 Karten ausgeteilt. Jede Karte besitzt eine Beschreibung (mit der Maus drüberfahren).

Beispiel:

```
Antwortkarte  
Einen Ständer verbergen  
minecraft:paper  
NBT: 3 tag(s)
```

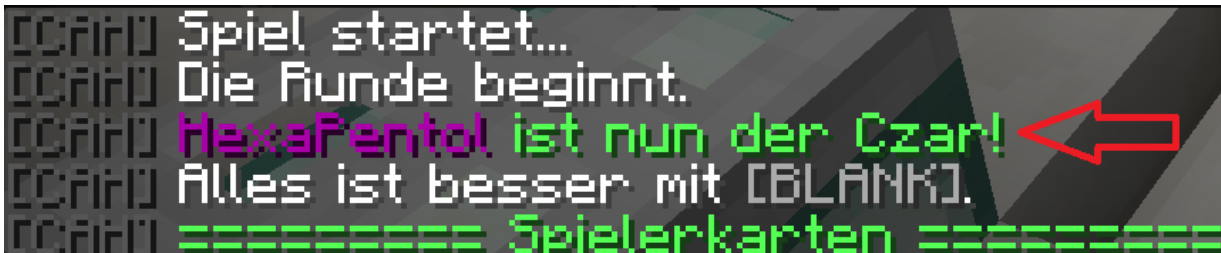
Möchtest du Karten wegwerfen, kannst du diese in eine der zwei Stationen einwerfen. Neue Karten ziehst du in der nächsten Runde. Dies bitte nur **vor** dem Abgeben der Kiste machen. (Das Abgeben wird weiter unten erläutert)



Jeder Spieler geht nun zu einer der 8 Kisten.



Jede Runde wird automatisch ein Czar ausgewählt. Diese Rolle geht reihum.
Der Czar darf **keine** weiße Karte legen.
Unter dem Czar wird die Frage / Aussage angezeigt.



Alle restlichen Spieler können nun ihre Antwortkarte in die Kiste legen.



Für die erste Lücke bzw „[BLANK]“ kommt die Antwortkarte in den 1. Slot.
Für die zweite Lücke kommt die Karte in den 2. Slot usw.



Du gibst deine Karte ab, indem du auf den roten Knopf vor der Kiste drückst.
←

Nach dem Abgeben bitte bei dem Kistenplatz stehen bleiben.

Sobald alle Spieler abgegeben haben, werden alle Antworten im Chat ausgegeben und der Czar entscheidet dann, wer gewonnen hat.



Dafür einfach in den Chat auf die jeweilige **grüne** Antwort klicken.

1. Ausgegebene Antwort = 1. Antwort
2. Ausgegebene Antwort = 2. Antwort usw.

Der Spieler, der die Runde gewonnen hat, bekommt einen Punkt.



Sobald ein Spieler genügend Punkte gesammelt hat, gewinnt dieser (nach den eingestellten maximalen Punkten).

Das Spiel beendet sich dann automatisch.

Sollte man das Spiel frühzeitig beenden möchten, kann dies einfach mit dem roten Knopf an der Wand geschehen.

Solltest du Ideen für mehr Fragen / Aussagen oder Antwortkarten haben, kannst du mir (HexaPentol) diese gerne schreiben.

Viel Spaß mit dem Spiel!

