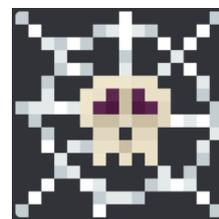


# Seelenfänger Fangwahrscheinlichkeiten

*Fang sie alle!*



Bei uns auf Corp habt ihr die Möglichkeit, fast alle Tiere und Monster mit unseren Seelenfängern zu fangen. Werft einfach die Seelenfänger mit Rechtsklick auf dein Objekt der Begierde. Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit bekommst du ein entsprechendes Spawnei.

Es gibt für freundliche Kreaturen und für Monster jeweils drei verschiedene Fangwahrscheinlichkeiten. Den Enderdrachen und den Wither kann man gar nicht fangen.

## freundliche Kreaturen

Eine **50% Chance** hat man bei

Schweinen

Schafen

Kühen



Hühnern

Tintenfischen

Fledermäusen

Kaninchen

Kabeljau

Lachs

Pufferfischen

Tropenfischen

Bienen

Wölfen

Katzen

Pferden

Eseln

Maultieren

Lamas

Papageien



Eine **40% Chance** hat man bei

Pilzkühen

Eisbären

Delfinen



Füchsen

Schreitern

Leuchtintenfischen

Schnüfflern

Ozelots

Schneegolems

Eisengolems



Eine **25% Chance** hat man bei

Schildkröten

Pandas

Axolotln



Ziegen

Fröschen

Kaulquappen

Hilfsgeistern

Skelettpferden

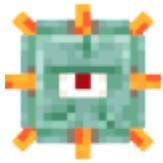
Händlerlamas

Fahrenden Händlern



## Monster

Eine **25% Chance** hat man bei



Zombies  
Spinnen  
Endermen  
Wächtern

Skeletten  
zombifizierten Piglins  
Schleimen  
Phantomen

Creepern  
Piglins  
Höhlenspinnen  
Ertrunkenen



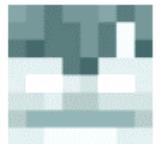
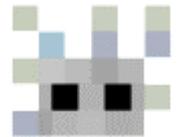
Eine **20% Chance** hat man bei



Shulkern  
Hoglins  
Eiswanderern  
Plünderern

Hexen  
Silberfischen  
Dienern  
Lohen

Magmaschleimen  
Wüstenzombies  
Magiern  
Zombiedorfbewohnern



Eine **10% Chance** hat man bei



Ghasts  
Plagegeistern  
Witherskeletten

Piglin-Barbaren  
Verwüstern  
Endermiten

Großwächtern  
Wärtern  
Zoglins



Seelenfänger gibt es bei uns im Adminshop im Obergeschoss für nur 500 CT das Stück.

Viel Erfolg bei der Jagd!

Verfasst von Lotta, programmiert von Richie