

Seelenfänger Fangwahrscheinlichkeiten

Fang sie alle!



Bei uns auf Corp habt ihr die Möglichkeit, fast alle Tiere und Monster mit unseren Seelenfängern zu fangen. Werft einfach die Seelenfänger mit Rechtsklick auf dein Objekt der Begierde. Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit bekommst du ein entsprechendes Spawnei.

Es gibt für freundliche Kreaturen und für Monster jeweils drei verschiedene Fangwahrscheinlichkeiten. Den Enderdrachen und den Wither kann man gar nicht fangen.

freundliche Kreaturen

Eine **50% Chance** hat man bei

Schweinen

Schafen

Kühen



Hühnern

Tintenfischen

Fledermäusen

Kaninchen

Kabeljau

Lachs

Pufferfischen

Tropenfischen

Bienen

Wölfen

Katzen

Pferden

Eseln

Maultieren

Lamas

Papageien



Eine **40% Chance** hat man bei

Pilzkühen

Eisbären

Delfinen



Füchsen

Schreitern

Leuchtintenfischen

Schnüfflern

Ozelots

Schneegolems

Eisengolems



Eine **25% Chance** hat man bei

Schildkröten

Pandas

Axolotln



Ziegen

Fröschen

Kaulquappen

Hilfsgeistern

Skelettpferden

Händlerlamas

Fahrenden Händlern



Monster

Eine **25% Chance** hat man bei



Zombies
Spinnen
Endermen
Wächtern

Skeletten
zombifizierten Piglins
Schleimen
Phantomen

Creepern
Piglins
Höhlenspinnen
Ertrunkenen



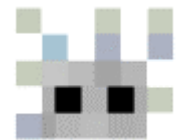
Eine **20% Chance** hat man bei



Shulkern
Hoglins
Eiswanderern
Plünderern

Hexen
Silberfischen
Dienern
Lohen

Magmaschleimen
Wüstenzombies
Magiern
Zombiedorfbewohnern



Eine **10% Chance** hat man bei



Ghasts
Plagegeistern
Witherskeletten

Piglin-Barbaren
Verwüstern
Endermiten

Großwächtern
Wärtern
Zoglins



Seelenfänger gibt es bei uns im Adminshop im Obergeschoss für nur 500 CT das Stück.

Viel Erfolg bei der Jagd!

Verfasst von Lotta, programmiert von Richie