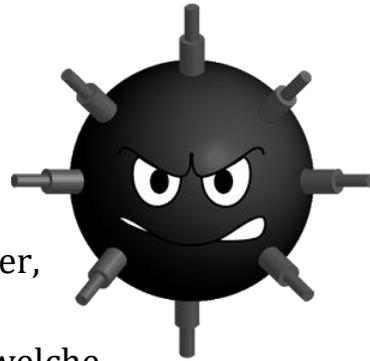


MINE SWEEPER

Anleitung

Minesweeper der legendäre Spiele-Klassiker schleicht hin in Minecraft, gebaut von HexaPentol ([/warp Minesweeper](#)). So geht es:

Wie im Original ist das Ziel des Spieles das Aufdecken aller Felder, hinter welchen keine Minen verborgen sind. Dazu findet man mithilfe der um die Felder leuchtenden Lampenanzahl heraus, welche Felder mit Minen besetzt sind und markiert sie mit Flaggen. Wählt man beim Aufdecken ein Feld mit einer Mine aus, ist das Spiel verloren.



Die riesige Anzeigetafel stellt logischerweise das Spielfeld dar und kann mit dem Kontrollpanel, auf dem ihr spawnt, kontrolliert werden.

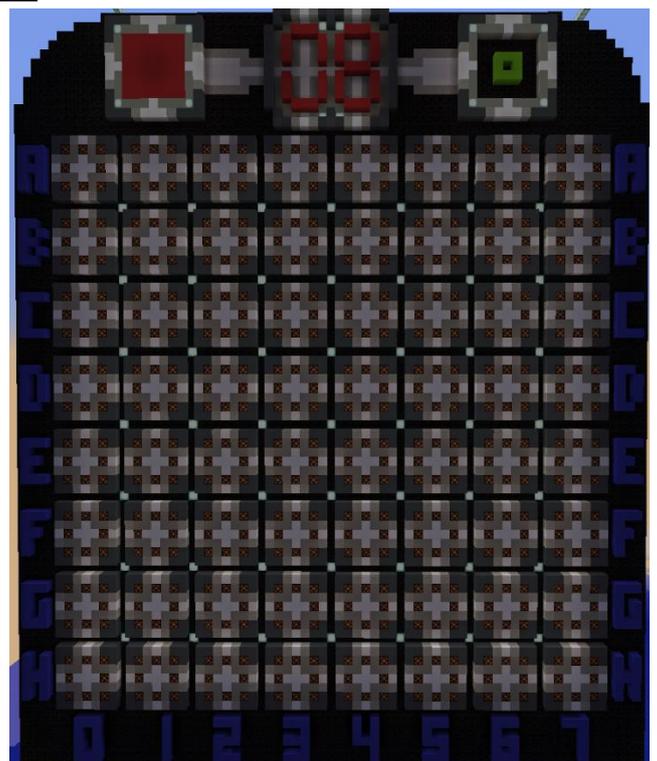
Starte das Spiel mit dem **roten Knopf**. Wähle eine von drei Schwierigkeitsstufen per Knopfdruck, um das Spiel zu starten.

Leicht: 8 Minen

Mittel: maximal 16 Minen

Schwer: maximal 24 Minen

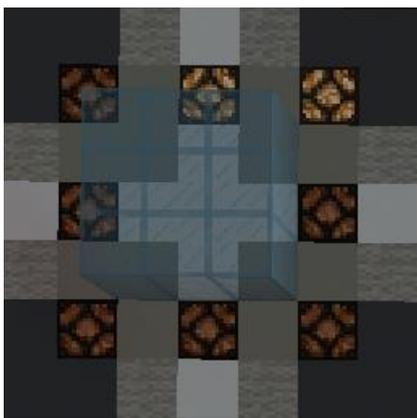
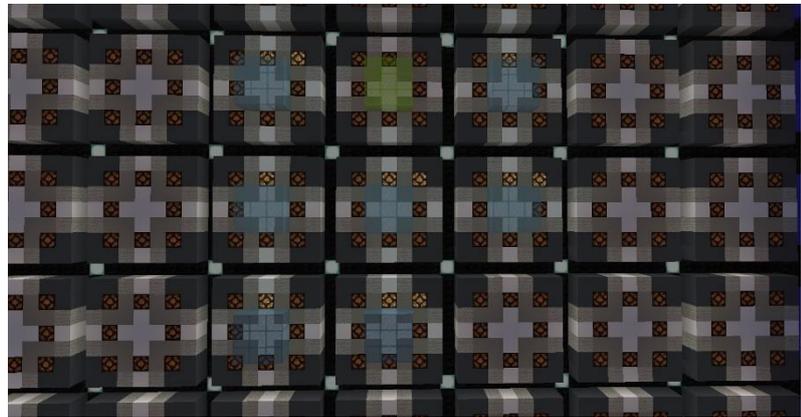
Oben rechts auf dem Display erscheint nun ein grüner Kreis, der anzeigt, dass das Spiel aktiviert ist.



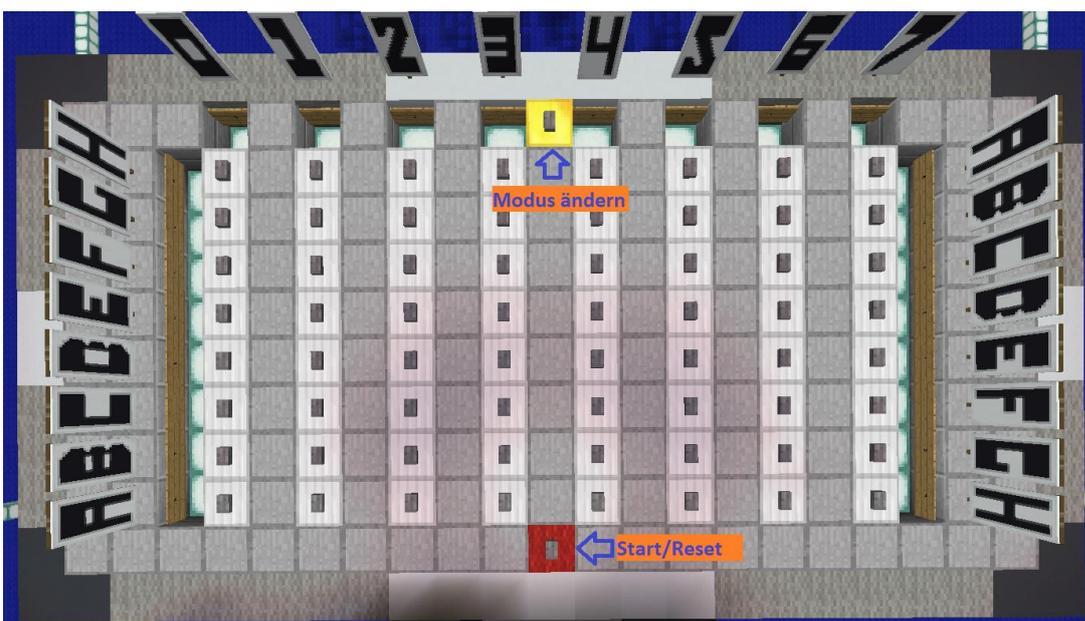
Sobald eine Schwierigkeitsstufe ausgewählt wurde, springt in der Mitte vom großen Display auch ein Zahlendisplay an. Dieses zeigt die Anzahl an Minen auf dem Feld an. Sobald du eine Flagge gesetzt hast, verringert sich diese Zahl um die Anzahl an gesetzten Flaggen und umgekehrt.

Das Spielfeld besteht aus 8x8 Feldern. Diese können 3 Zustände haben:

- Nichts vor dem Feld: Unentdeckt
- **Cyan Glas** vor dem Feld: Aufgedeckt
- **Lime Green Glas** vor dem Feld: Flagge gesetzt



Die Lampen in einem Feld zeigen einem die Anzahl angrenzender (auch diagonal) Minen an (maximal 8. Felder außen rum), aber NICHT deren Position.



Das Rechteck auf dem Display oben links zeigt nun im roten Zustand an, dass es an der Zeit ist Felder aufzudecken. Wähle dazu den entsprechenden Knopf auf dem Kontrollpanel aus.

Das "Aufdecken" der Felder entspricht nicht direkt dem vom Originalen MineSweeper, sondern dieser deckt nur einen 3x3 Bereich auf.

Mit einem Klick auf den **Goldblock** kann der Modus gewechselt werden. Nun zeigt das Display ein grünes Rechteck und man kann mithilfe des Kontrollpanels eine Flagge setzen und mit einem weiteren Klick auf denselben Knopf wieder entfernen. Wie schon erwähnt, dienen die Flaggen dazu, potenzielle Minen zu entschärfen. Wurden alle Minen korrekt markiert und alle anderen Felder aufgedeckt, ist das Spiel gewonnen.



Sobald du gewonnen hast, zeigt die Statusanzeige auf der rechten Seite ein **goldenes W** an. Hast du verloren wird ein **rotes L** angezeigt.

Sobald du gewonnen oder verloren hast, setzt sich die Anlage nach kurzer Zeit automatisch zurück.

Mit dem **roten Knopf** kann man das Spiel ebenfalls reseten.

Viel Spaß!

Hintergründe zu der fehlenden Preisausschüttung



Die Schaltung stellt eine coole Idee dar und man kann mit ihr durchaus Spaß haben, deshalb haben wir sie euch zur Verfügung gestellt. Allerdings ist das Cheaten auf zwei verschiedene Arten möglich und nur mit einer komplett neuen Schaltung zu umgehen. Dies kann man ausnutzen, um jedes Spiel zu gewinnen.

Wir wollten euch allerdings trotzdem den Spielspaß und das Spielerlebnis nicht vorenthalten, deshalb gibt es keine Preisausschüttung.