

SkyPVP

SkyPVP setzt sich entsprechend der Spielart aus "Skyblock" und "PVP" zusammen. Ziel des Spiels ist es also, der letzte noch lebende Teilnehmer zu sein.

Und so funktioniert's!



Der Empfangsraum - Hier befinden sich ChestBank, Enderchest, Regelwand und die Zugänge zu der Zuschauer-/Teilnehmerlobby und zum Highscoreraum.

`/warp skypvp`



Teilnehmer betreten die Lobby mit Rechtsklick auf das linke Schild. Gleichzeitig wird das Inventar gelöscht und der Bettspawn in die Lobby versetzt.

Zuschauer betreten die Lobby mit Rechtsklick auf das rechte Schild. Gleichzeitig wird das Inventar gelöscht und der Bettspawn in die Lobby versetzt.





Hier warten Teilnehmer sowie Zuschauer auf den Beginn des Spiels. Man kann sich die Zeit vertreiben, indem man die Jump 'n' Runs macht oder den Cobblestone-Generator auf der Insel studiert - Den braucht man nämlich im Spiel!

Die Lobby



Das Spiel beginnt - Jeder Teilnehmer wird auf eine eigene Skyblock-Insel teleportiert und legt direkt los. Der Überlebenskampf beginnt sofort!

Das Spiel beginnt - Alle Zuschauer werden in den Zuschauerbereich teleportiert, von dem aus man einen Überblick über das Geschehen hat.



Zu Beginn befinden sich in jeder Kiste die gleichen Materialien. Jetzt gilt es, die Gegner auf den benachbarten Inseln von der Insel zu schießen oder sonstwie zu töten. Man beachte die verlockenden Diamantblöcke und Verzauberungstische zwischen und die Eisenblöcke unter den Inseln! Als Waffen können z.B. Pfeil und Bogen, Schwerter, Lava, die bloße Faust oder Sonstiges dienen. Es gilt sich eine Strategie zu überlegen, die einem zum Sieg verhilft!



Sind nur noch zwei Überlebende im Spiel, startet automatisch das Deathmatch. Falls eine Runde zu lange dauert, wird das Deathmatch auch bereits bei drei bis vier Verbleibenden eingeläutet.

Das Deathmatch



Jetzt entscheidet sich im Duell (in Ausnahmefällen auch mehr Kämpfer), wem der Sieg gebührt. Im Highscoreraum wird beim Gewinner ein Sieg dazu addiert.

Zuschauer betreten die Lobby mit Rechtsklick auf das rechte Schild. Gleichzeitig wird das Inventar gelöscht und der Bettspawn in die Lobby versetzt.



Im Highscoreraum wird die Anzahl an Siegen jedes Spielers festgehalten. Diejenigen mit den drei häufigsten Siegen erhalten einen Platz auf dem Siegertreppchen.

Der Highscoreraum

Mindestteilnehmeranzahl: 4

Höchstteilnehmeranzahl: 16

Wann: Nur bei Ankündigung - Eventtafel am Spawn / Auf der Homepage

Warp: /warp skypevp

Fakten zum Event